

## スポーツ分野に IT 活用した体験型授業を小学校で実施 ～次世代の社会を担う人づくり支援として JFA ころのプロジェクトと共同で実施～

株式会社野村総合研究所（本社：東京都千代田区、代表取締役会長兼社長：嶋本 正、以下「NRI」）は、公益財団法人日本サッカー協会（以下「JFA」）が2007年より行っている JFA ころのプロジェクト「夢の教室」<sup>※1</sup>と共同で、2月25日に東京都大田区立東調布第三小学校で、スポーツ分野での IT 活用に関する授業「スポーツ×IT 教室」を「夢の教室」と同時に実施しました。

### ■「スポーツ×IT 教室」実施の背景

NRI は、2012年9月から、JFA が子どもの心身の健全な成長に寄与することを目的に実施している JFA ころのプロジェクト「夢の教室」を支援してきました<sup>※2</sup>。

今回、さらに NRI 「スポーツ×IT 教室」と題した新しいプログラムを実施校へ提供しました。これは、次世代の社会を担う人づくり支援の一環として、さまざまなスポーツの分野で導入されつつある最先端の IT を子どもたちに実際に体験してもらい、身近なスポーツを通して、未来の IT の可能性やアイデアについて考えるグループワーク授業です。

### ■「スポーツ×IT 教室」で提供した AR、VR 等の最新の IT を体験

#### (1) 360度全方位映像

グラウンド内からサッカー選手目線で撮影をした迫力ある試合映像を、360度全方位カメラを通した映像でサッカー選手を体験

#### (2) 自由視点映像システム

筑波大学が研究開発を進めている、スタジアムのさまざまな方向からスポーツ観戦ができる「自由視点映像システム」<sup>※3</sup>を使い、好きな方向からの試合観戦を体験

#### (3) AI (エアリアルイメー징)プレート<sup>※4</sup>

空中に3D物体を仮想的に表現できる最新の IT 技術で、3D物体に触れて動作させるなどをリアルに体験

なお、NRI は、日本サッカー協会の ID 統合管理基盤である「JFAID」システム、および選手・審判・指導者などの資格情報を管理する「KICKOFF」システムの開発・保守運用を行っています。

※1：JFA こころのプロジェクト「夢の教室」

『JFA こころのプロジェクト』は、「スポーツを通じて子どもたちの心身の成長に寄与したい」という主旨で、日本サッカー協会が2006年2月に立ち上げたプロジェクトです。同11月にはJFA内に「JFA こころのプロジェクト推進室」を設置し、2007年4月より本格的にスタートしました。このプロジェクトは、プロのサッカー、野球、バレーボール、陸上、水泳、モータースポーツなど、多くのアスリートたち、およびそのOB/OGや、スポーツ界以外の方々の協力を得て、彼らを「夢先生」として小学校や中学校へ派遣し、「夢の教室」と呼ばれる授業を行います。授業では、仲間と協力することの大切さや助け合うことの重要性を教えるとともに、夢先生の実体験をもとに、夢を持つこと大切さやそれに向かって努力すること大切さ、素晴らしさを子どもたちに伝えています。今回は夢先生として、波戸康広氏（元プロサッカー選手）をお招きしました。

「JFA こころのプロジェクト」公式サイト

[http://www.jfa.jp/social\\_action\\_programme/yumesen/](http://www.jfa.jp/social_action_programme/yumesen/)

※2：詳細は下記 URL をご参照ください。

<https://www.nri.com/jp/info/2012/120905.html>

※3：自由視点映像システム

筑波大学システム情報系（計算科学研究センター）画像情報研究室（北原 格 准教授）が研究を進めている自由な視点から映像を見ることができる3次元映像システム。

※4：AI（エアリアルイメージング）プレート

株式会社アスカネットが提供する被写体の実像をリアルタイムに空中に写し出すことができる特殊なプレート。従来のホログラムやインタラクティブフォトグラフィーなどとは全く異なる新しい空中結像技術で、基本的に被写体に制限がないため、あらゆるものを空中に映し出すことが可能。

今回の授業で用いたAIプレートのコンテンツ提供：インテル

**【本件に関するお問い合わせ】**

株式会社野村総合研究所 コーポレートコミュニケーション部 潘、安居

TEL：03-6270-8100 E-mail：kouhou@nri.co.jp

## 【ご参考】

### ● 「スポーツ×IT 教室」の様子(写真)

写真1 講師による説明



写真2 360度全方位映像体験



写真3 グループ発表



## ● 「夢の教室」の様子(写真)

### 写真4 ゲームの時間



### 写真5 トークの時間



## ●授業を受けた児童と教員、の感想(一部)

(児童)

- ・ サッカーの競技場にいるように見える映像等を見て、日本の IT の技術はすごいと思いました。
- ・ これからますますぼくたちの生活は便利になっていくのではないかと思います。
- ・ ぼくたちの出したアイデアが実現したらうれしいです。

(教員)

最新の情報技術についての話を聞いたり、最新機器を体験したりしたことは、これからの未来を担う子どもたちにとって大変意義のあるものでした。今回の体験型授業に子どもたちは目を輝かせていました。

## ● 「夢の教室」 および 「スポーツ×IT 教室」 概要

- ・ 実施日時：2016年2月25日 10時40分～15時20分、各教室2コマ、計4コマ
- ・ 実施校と学年：東京都大田区立東調布第三小学校5年生の2クラス